

## ***Jeu : Combien d'attributs?***

### **VERSION 1 : Insectes et grenouille**

#### **Matériel**

- Dé
- Cure-dents (pattes)
- Photos des animaux

#### **Règle du Jeu**

**1 - Tirer au sort l'une des cartes animaux à 0 ou plusieurs pattes ou membres.**

**2 - Lancer le dé.**

En fonction du chiffre indiqué, compléter le nombre de pattes ou membres de l'animal .

Chaque joueur joue à tour de rôle. Le gagnant est celui qui a complété son animal le plus vite possible.

## ***Jeu : Combien d'attributs?***

### **VERSION 2 : Insectes**

#### **Matériel**

- Dé
- Cure-dents (pattes)
- Yeux (clous de girofle ou gommettes)
- Photos des animaux

#### **Règle du Jeu**

**1 - Lancer le dé.**

On ne peut commencer que lorsque l'on obtient un 6, on peut alors prendre le corps de l'animal (sans pattes ou membres)

- si l'on obtient un 1, on peut mettre une patte
- si l'on obtient un 2, on peut mettre les deux yeux
- si l'on obtient un 3, on peut mettre trois pattes

Le gagnant est celui qui a complété son animal le plus vite possible.