

<p style="text-align: center;">Règle : Le code de la route Le parcours du petit chaperon rouge !</p>
--

Une partie des élèves disposent du panneau correspondant à l'un des personnages et de leur carte avec les itinéraires à indiquer, un élève dispose du panneau de la maison de la grand-mère. Les autres ont le rôle du petit chaperon rouge (binôme possible).

OBJECTIF

Vous êtes : le petit chaperon rouge et vous devez rejoindre au plus vite la maison de mère-grand.

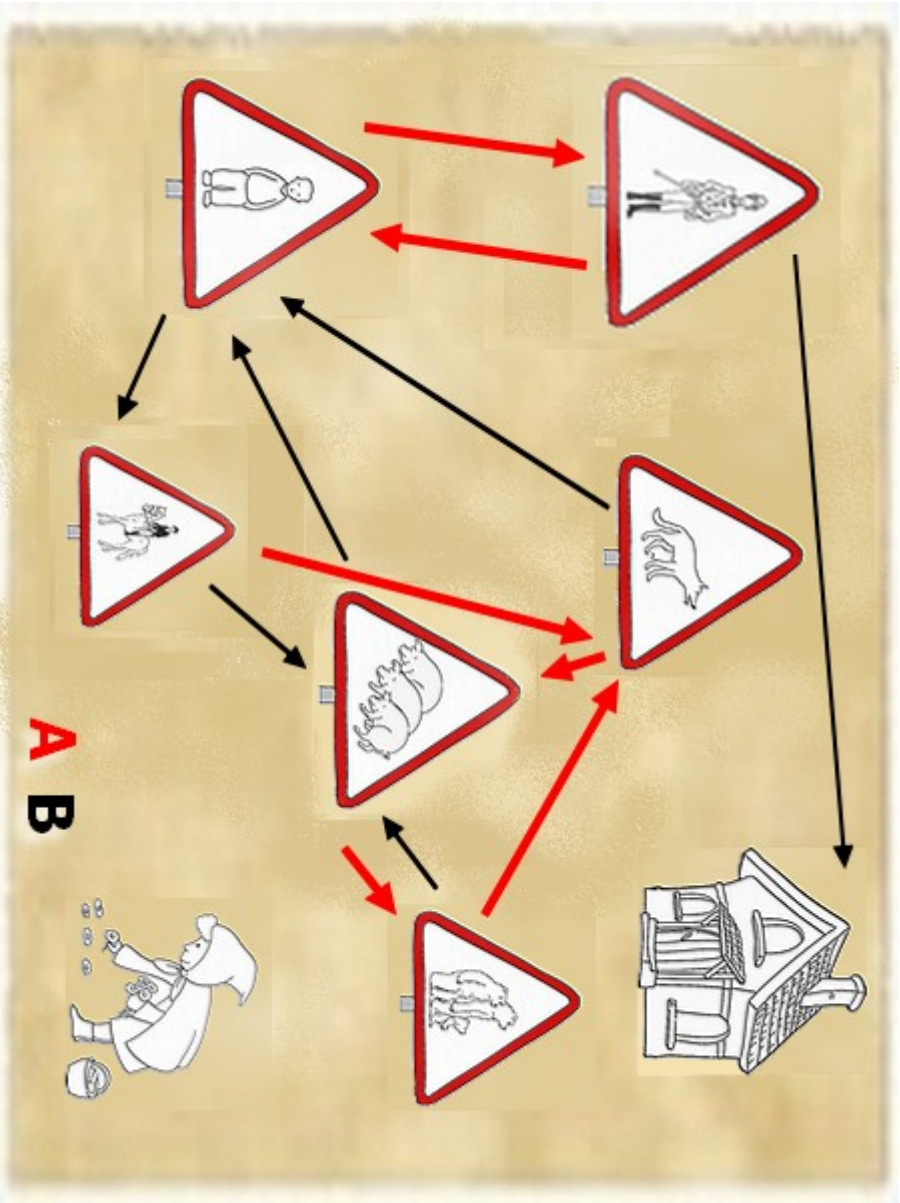
Face à chaque panneau de signalisation ou personnage, vous pouvez choisir entre deux itinéraires A ou B. Vous devez trouver le meilleur itinéraire vers la maison de mère-grand. A chaque panneau vers lequel vous arrivez, vous pouvez demander soit l'itinéraire A, soit l'itinéraire B (mais pas les deux). La personne à qui vous vous adressez au niveau du panneau vous indiquera le prochain panneau ou personnage vers lequel vous vous dirigerez. Elle le dit à voix basse.

Utilisez votre plan pour garder une trace de votre parcours.

Bonus : Comptabiliser le nombre de roues à chaque panneau. Il faut se rappeler comment se déplace chaque personnage. Au final, vous devrez comptabiliser votre score.

DÉPART : Pour démarrer, le petit chaperon rouge doit retrouver le premier panneau de l'histoire !





A
B



A : Petit Poucet
B : Maison de Mère-grand

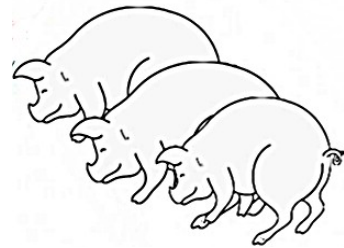


A : 3 petits cochons
B : Petit Poucet



A :

B :



A :

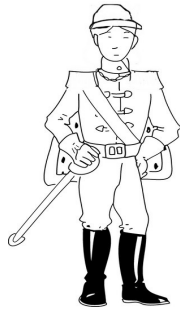
B :





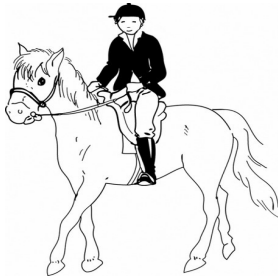
A : chasseur
B : cavalier

A : 3 ours
B : Petit Poucet



A :

A :



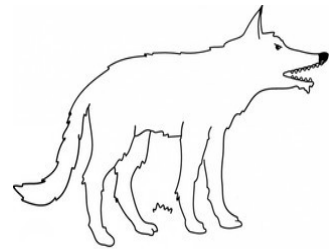
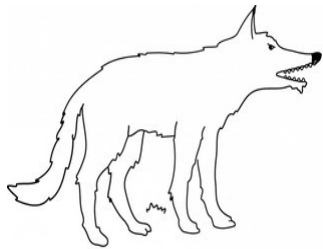
B :

B :



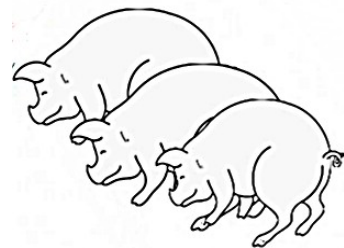
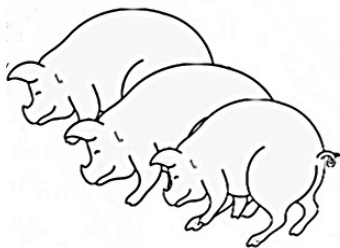
A : Loup
B : 3 petits cochons

A : Loup
B : 3 petits cochons



A :

A :



B :

B :

